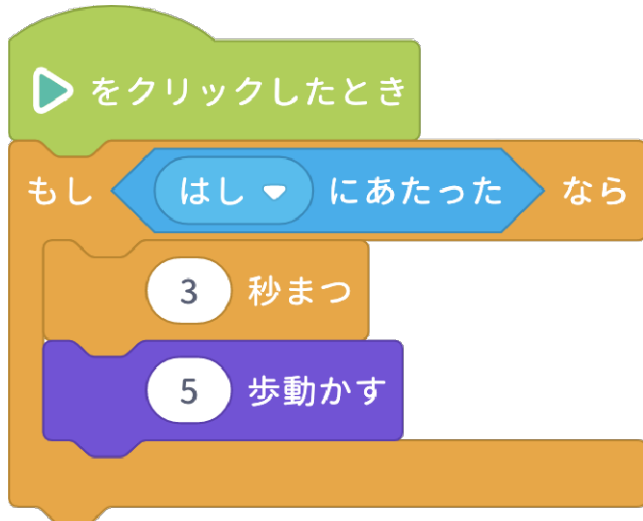


Q1. 動画と同じ動きをするプログラムを以下の①～④の中から選んでください。

<https://www.youtube.com/watch?v=6FmbqAjPwgs>

①



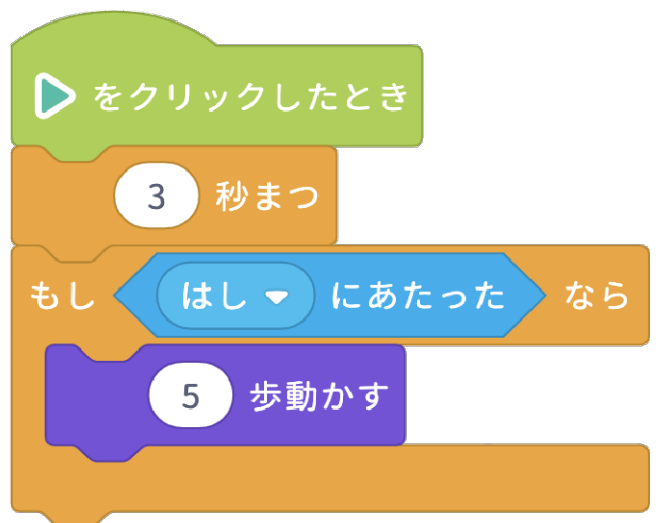
②



③



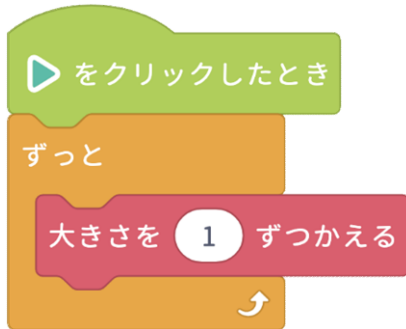
④



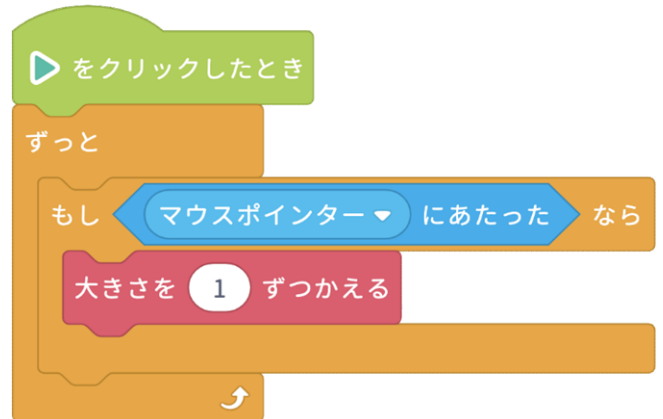
Q2. 動画と同じ動きをするプログラムを以下の①～④の中から選んでください。

<https://www.youtube.com/watch?v=CQyiovVxYNc>

①



②



③



④



Q3. 動画と同じ動きをするプログラムを以下の①～④の中から選んでください。

<https://www.youtube.com/watch?v=2EsULAWXQ-I>

①



①のScratchスクリプトは、緑旗をクリックしたときに、まず大きさを100にする、次に1秒まつ、次に大きさを200にする、次に1秒まつ、最後に大きさを300にするという順序で実行される。

②



②のScratchスクリプトは、緑旗をクリックしたときに、まず大きさを100にする、次に大きさを200にする、次に大きさを300にする、次に1秒まつ、最後に1秒まつという順序で実行される。

③



③のScratchスクリプトは、緑旗をクリックしたときに、まず大きさを100にする、次に1秒まつ、次に大きさを200にする、次に1秒まつ、最後に大きさを50にするという順序で実行される。

④

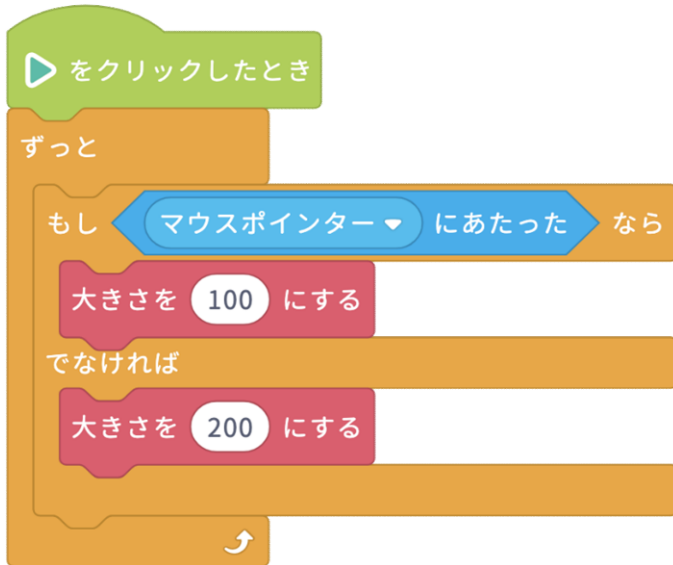


④のScratchスクリプトは、緑旗をクリックしたときに、まず大きさを100にする、次に大きさを200にする、次に大きさを50にする、次に1秒まつ、最後に1秒まつという順序で実行される。

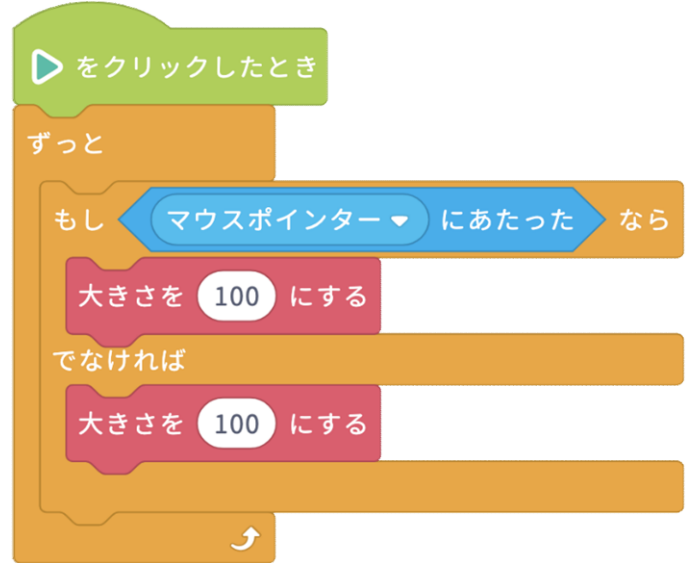
Q4. 動画と同じ動きをするプログラムを以下の①～④の中から選んでください。

<https://www.youtube.com/watch?v=6l9QviCznL0>

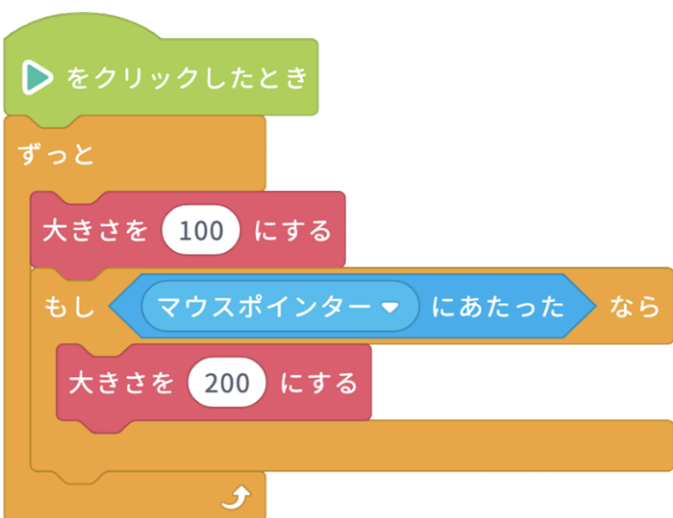
①



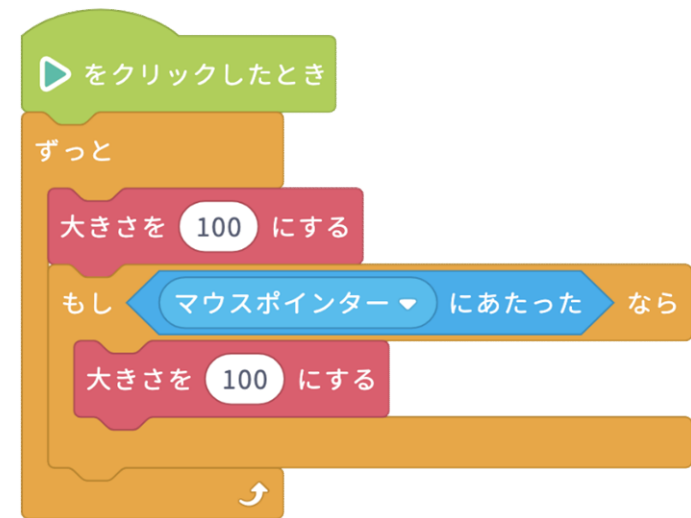
②



③



④

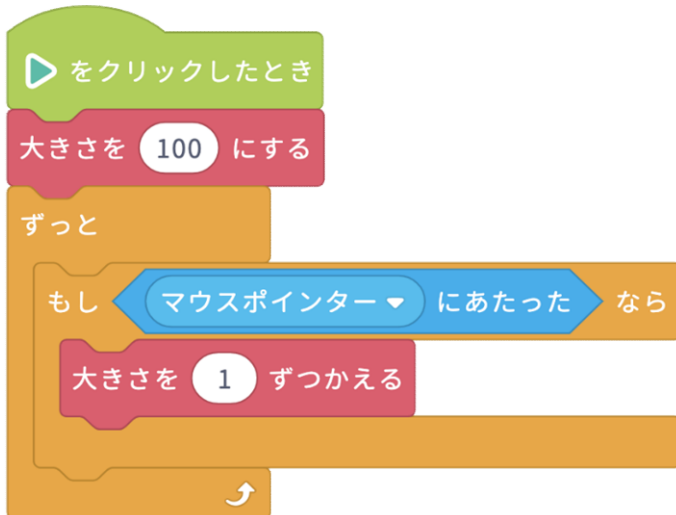




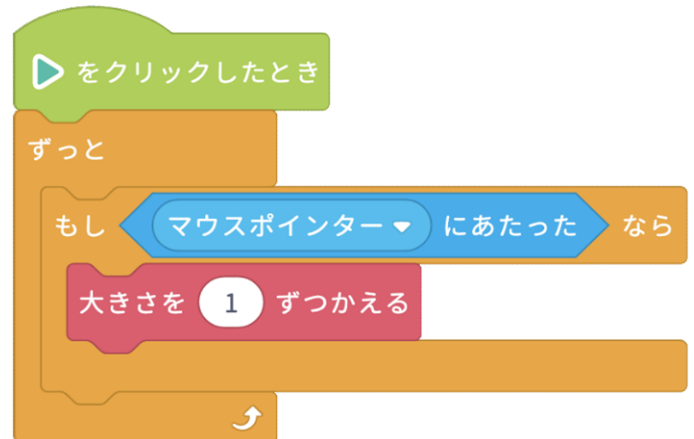
Q5. 動画と同じ動きをするプログラムを以下の①～④の中から選んでください。

<https://www.youtube.com/watch?v=rIkSpptwl6w>

①



②



③



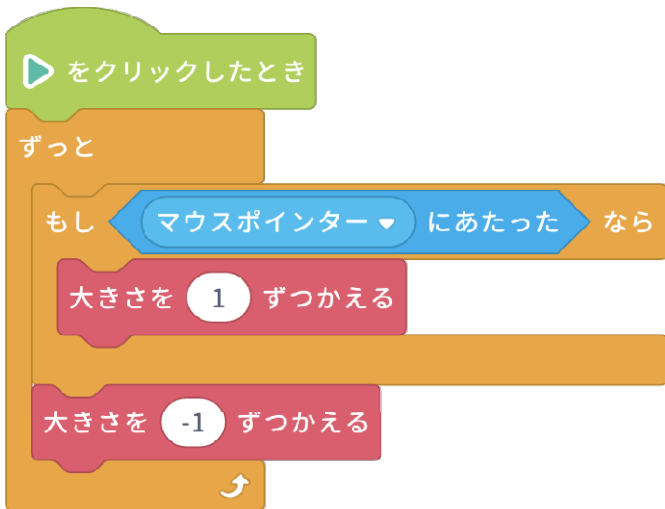
④



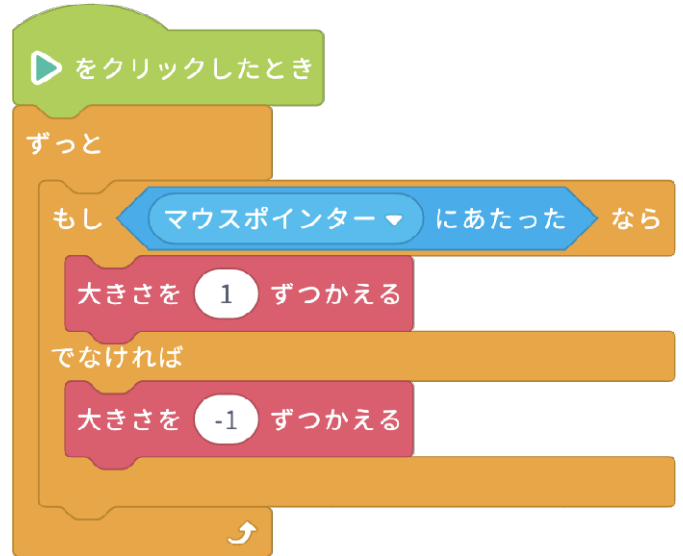
Q6. 動画と同じ動きをするプログラムを以下の①～④の中から選んでください。

<https://www.youtube.com/watch?v=Rn7z9P1qj8U>

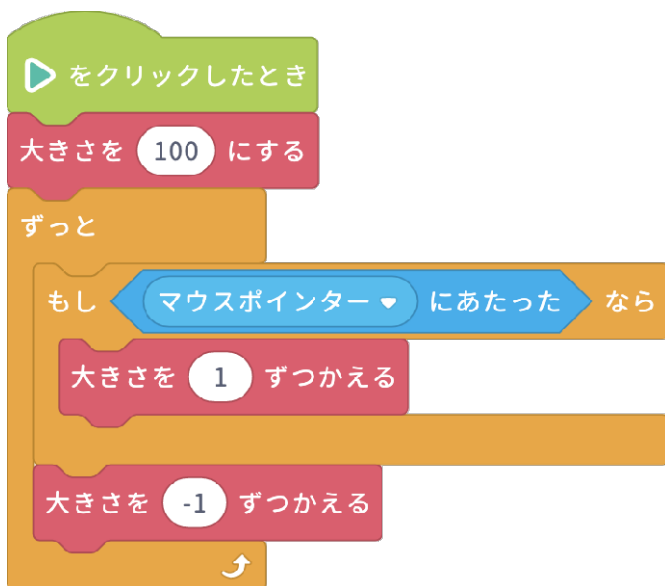
①



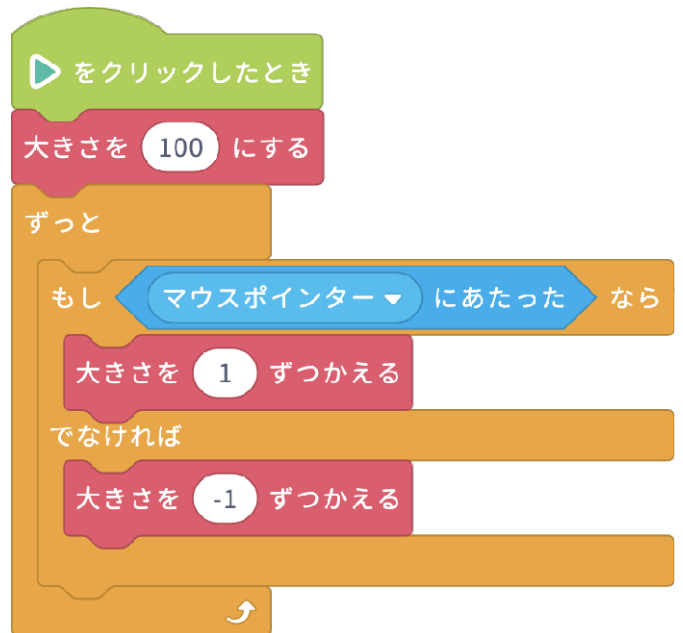
②



③



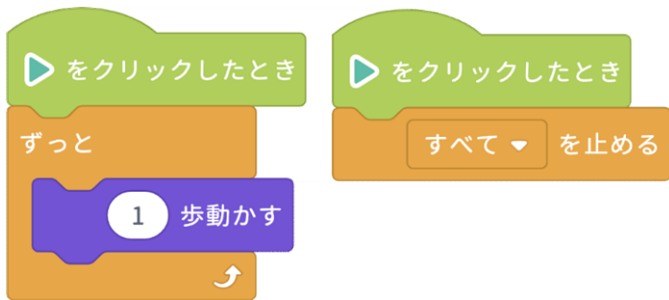
④



Q7. 動画と同じ動きをするプログラムを以下の①～④の中から選んでください。

<https://www.youtube.com/watch?v=QA2zqBrK3x0>

①



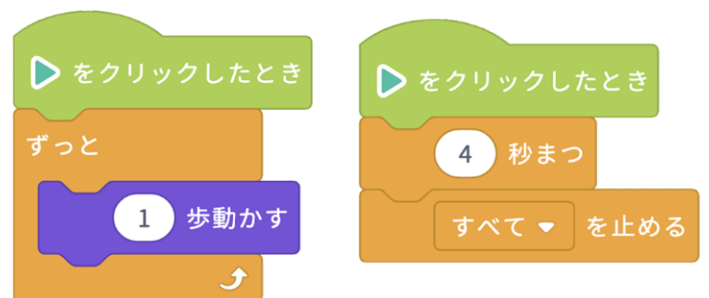
②



③



④



Q8. 動画と同じ動きをするプログラムを以下の①～④の中から選んでください。

<https://www.youtube.com/watch?v=ohDrbQUul8I>

①

Option 1 shows two parallel Scratch scripts. The left script starts with a 'when clicked' block, followed by a 'forever' loop containing 'move 3 steps', 'when hit edge, turn around', and a 'repeat 180 times' block. The right script starts with a 'when clicked' block, followed by a 'forever' loop containing a 'repeat 180 times' block and 'move 3 steps'.

②

Option 2 shows a single Scratch script starting with a 'when clicked' block, followed by a 'forever' loop containing 'move 3 steps', 'when hit edge, turn around', and 'repeat 180 times'.

③

Option 3 shows two parallel Scratch scripts. The left script starts with a 'when clicked' block, followed by a 'forever' loop containing 'move 3 steps', 'when hit edge, turn around', and a 'repeat 180 times' block. The right script starts with a 'when clicked' block, followed by a 'forever' loop containing 'wait 3 seconds' and 'repeat 180 times'.

④

Option 4 shows a single Scratch script starting with a 'when clicked' block, followed by a 'forever' loop containing 'move 3 steps', 'when hit edge, turn around', 'wait 3 seconds', and 'repeat 180 times'.

Q9. 動画と同じ動きをするプログラムを以下の①～④の中から選んでください。

<https://www.youtube.com/watch?v=fMj0acgwiDc>

①



①のScratchスクリプトは、緑旗をクリックしたときに、0度、90度、180度の順に方向を変えるという動作を行います。

②



②のScratchスクリプトは、緑旗をクリックしたときに、0度、1秒待つ、90度回転、1秒待つ、180度回転という動作を行います。

③



③のScratchスクリプトは、緑旗をクリックしたときに、0度、1秒待つ、90度、1秒待つ、180度の順に方向を変えるという動作を行います。

④

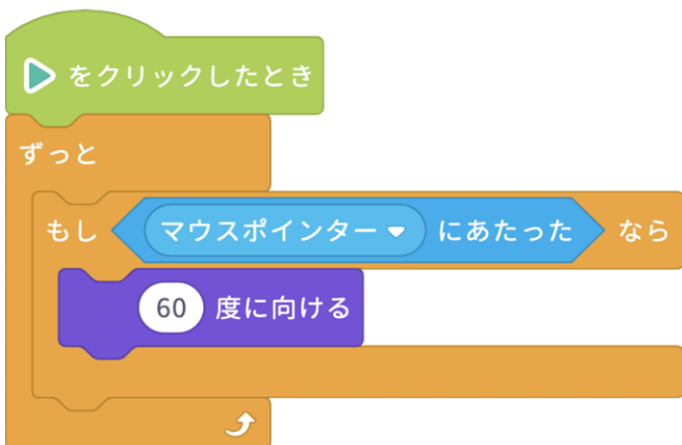


④のScratchスクリプトは、緑旗をクリックしたときに、0度、90度、180度の順に方向を変えるという動作を行います。

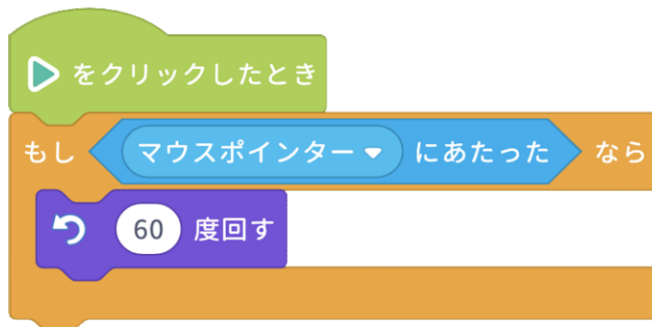
Q10. 動画と同じ動きをするプログラムを以下の①～④の中から選んでください。

[https://www.youtube.com/watch?v=v3AUmo\\_d8H4](https://www.youtube.com/watch?v=v3AUmo_d8H4)

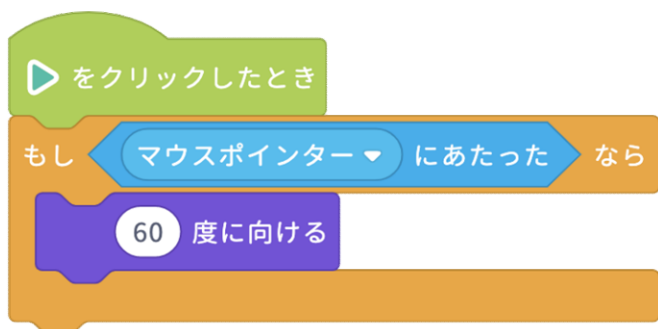
①



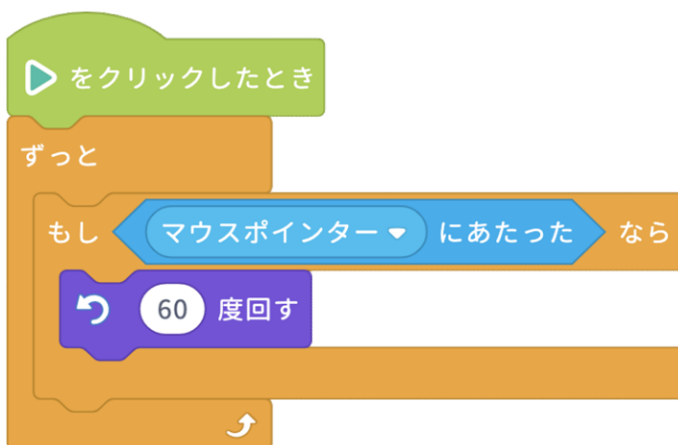
②



③



④



Q11. 動画と同じ動きをするプログラムを以下の①～④の中から選んでください。

<https://www.youtube.com/watch?v=tdl6Qn09-eY>

①



①のScratchスクリプトは、緑の旗をクリックしたときに、30度に向ける、200歩動かす、1秒まつ、200歩動かす、1秒まつ、200歩動かすの順に実行される。

②



②のScratchスクリプトは、緑の旗をクリックしたときに、50歩動かす、1秒まつ、200歩動かす、1秒まつ、50歩動かすの順に実行される。

③



③のScratchスクリプトは、緑の旗をクリックしたときに、200歩動かす、1秒まつ、200歩動かす、1秒まつ、200歩動かすの順に実行される。

④



④のScratchスクリプトは、緑の旗をクリックしたときに、30度に向ける、50歩動かす、1秒まつ、200歩動かす、1秒まつ、50歩動かすの順に実行される。

Q12. 動画と同じ動きをするプログラムを以下の①～④の中から選んでください。

<https://www.youtube.com/watch?v=8goDuCoxKCY>

①



②



③



④

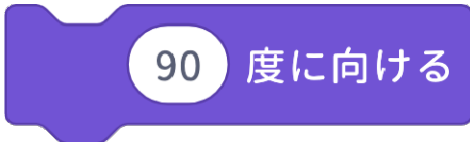




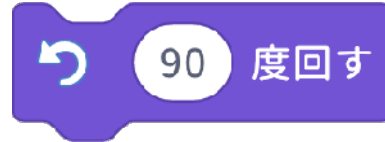
Q13. 動画と同じ動きをするプログラムを以下の①～④の中から選んでください。

<https://www.youtube.com/watch?v=OCy-pT3npZ0>

①



②



③



④



Q14. 動画と同じ動きをするプログラムを以下の①～④の中から選んでください。

<https://www.youtube.com/watch?v=HCNX6WUHKBA>

①

```
whenClickedClicked
loopForever
  ifClickedMousePointer
    turn5Degrees
  else
    turn355Degrees
```

②

```
whenClickedClicked
  ifClickedMousePointer
    turn5Degrees
  else
    turn355Degrees
```

③

```
whenClickedClicked
  ifClickedMousePointer
    turn5Degrees
  else
    turn5Degrees
```

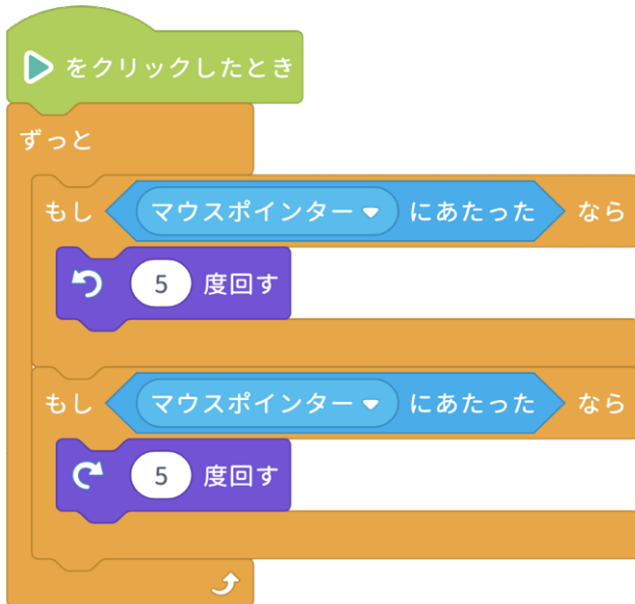
④

```
whenClickedClicked
loopForever
  ifClickedMousePointer
    turn5Degrees
  else
    turn5Degrees
```

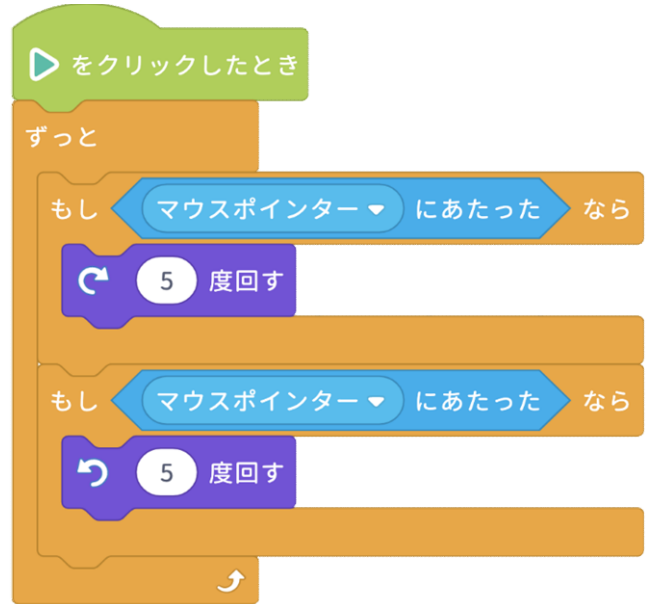
Q15. 動画と同じ動きをするプログラムを以下の①～④の中から選んでください。

[https://www.youtube.com/watch?v=oKcF\\_4Ckpkj](https://www.youtube.com/watch?v=oKcF_4Ckpkj)

①



②



③



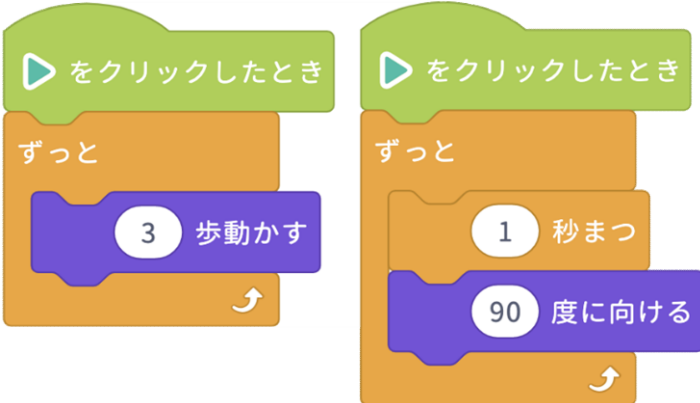
④



Q16. 動画と同じ動きをするプログラムを以下の①～④の中から選んでください。

<https://www.youtube.com/watch?v=PbmAqH7SQ1I>

①



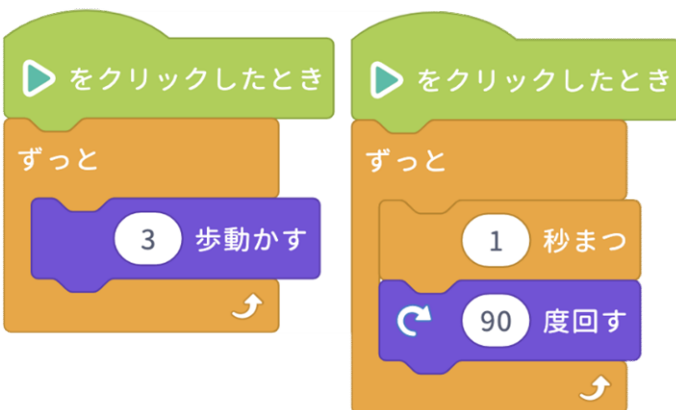
Option 1 shows two Scratch code snippets. The first snippet consists of a green 'when clicked' block, an orange 'forever' loop block, and a purple 'move 3 steps' block. The second snippet consists of a green 'when clicked' block, an orange 'forever' loop block, an orange 'wait 1 seconds' block, and a purple 'turn 90 degrees' block.

②



Option 2 shows a single Scratch code snippet. It starts with a green 'when clicked' block, followed by an orange 'forever' loop block. Inside the loop, there are three purple blocks: 'move 3 steps', 'wait 1 seconds', and 'turn 90 degrees'.

③



Option 3 shows two Scratch code snippets. The first snippet consists of a green 'when clicked' block, an orange 'forever' loop block, and a purple 'move 3 steps' block. The second snippet consists of a green 'when clicked' block, an orange 'forever' loop block, an orange 'wait 1 seconds' block, and a purple 'turn 90 degrees' block.

④



Option 4 shows a single Scratch code snippet. It starts with a green 'when clicked' block, followed by an orange 'forever' loop block. Inside the loop, there are three purple blocks: 'move 3 steps', 'wait 1 seconds', and 'turn 90 degrees'.

Q17. 動画と同じ動きをするプログラムを以下の①～④の中から選んでください。

<https://www.youtube.com/watch?v=Hs7jReiJ654>

①

▶ をクリックしたとき  
大きさを 10 ずつかえる  
1 秒まつ  
-50 歩動かす

②

▶ をクリックしたとき  
50 歩動かす  
1 秒まつ  
大きさを 10 ずつかえる

③

▶ をクリックしたとき  
大きさを 10 ずつかえる  
1 秒まつ  
50 歩動かす

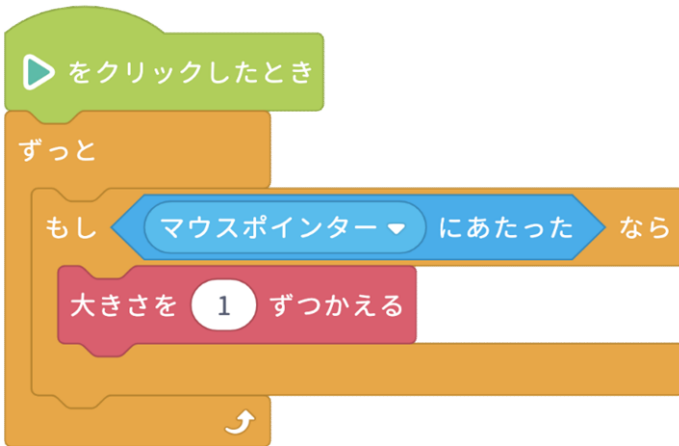
④

▶ をクリックしたとき  
-50 歩動かす  
1 秒まつ  
大きさを 10 ずつかえる

Q18. 動画と同じ動きをするプログラムを以下の①～④の中から選んでください。

<https://www.youtube.com/watch?v=RSwiNuknJDQ>

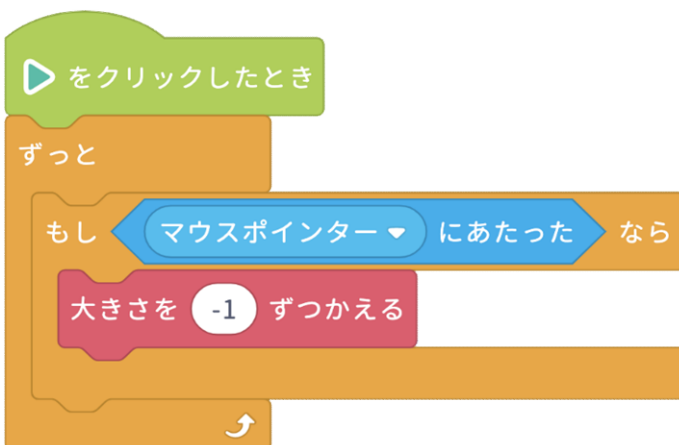
①



②



③



④



Q19. 動画と同じ動きをするプログラムを以下の①～④の中から選んでください。

[https://www.youtube.com/watch?v=42V8ugOoV\\_w](https://www.youtube.com/watch?v=42V8ugOoV_w)

①

When clicked, loop forever, increase size by 1.

②

When clicked, set size to 100, loop forever, decrease size by 1.

③

When clicked, loop forever, decrease size by 1.

④

When clicked, set size to 100, loop forever, increase size by 1.

Q20. 動画と同じ動きをするプログラムを以下の①～④の中から選んでください。

<https://www.youtube.com/watch?v=oNPQyaYxk4g>

①

①のScratchスクリプトは、緑の旗をクリックしたときに、もし「はし」に当たったならば、2秒間「あたって」という音を出し、その後、もし「はし」に当たったならば、80歩歩かすという動作を行います。

②

②のScratchスクリプトは、緑の旗をクリックしたときに、もし「はし」に当たったならば、2秒間「あたって」という音を出し、その後、もし「はし」に当たったならば、80歩歩かすという動作を行います。

③

③のScratchスクリプトは、緑の旗をクリックしたときに、もし「はし」に当たったならば、2秒間「あたって」という音を出し、その後、もし「はし」に当たっていなければ、80歩歩かすという動作を行います。

④

④のScratchスクリプトは、緑の旗をクリックしたときに、もし「はし」に当たったならば、2秒間「あたって」という音を出し、その後、もし「はし」に当たっていなければ、80歩歩かすという動作を行います。

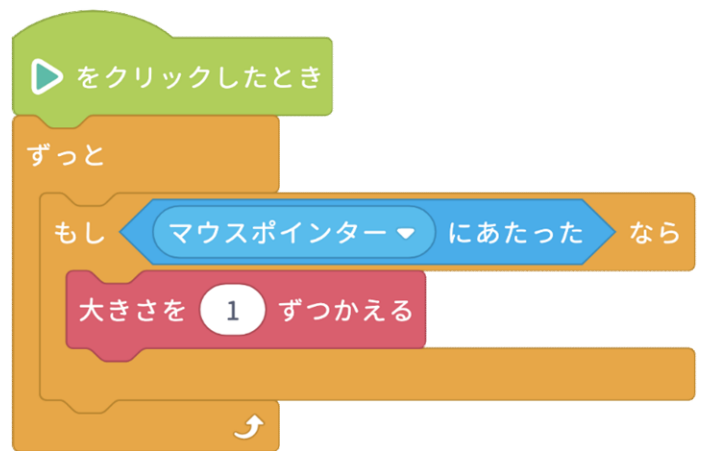


以上で問題は終了です。次ページより解答となります。

Q1. ②



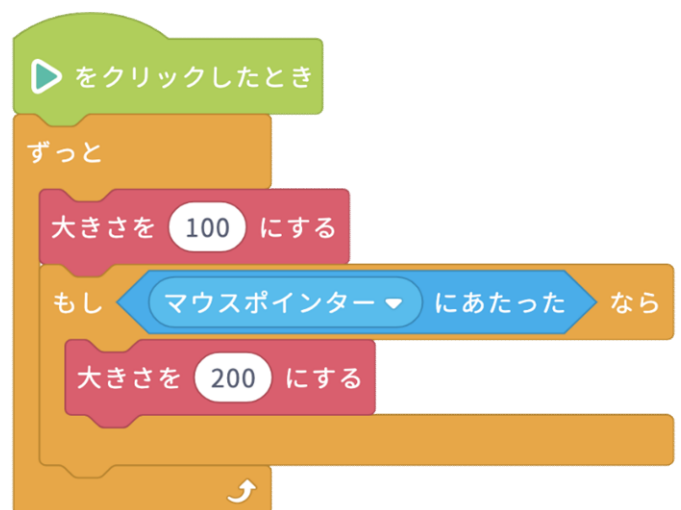
Q2. ②



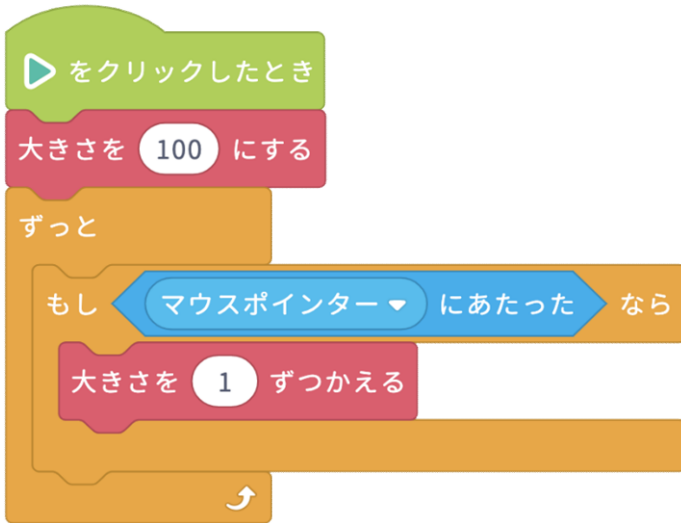
Q3. ①



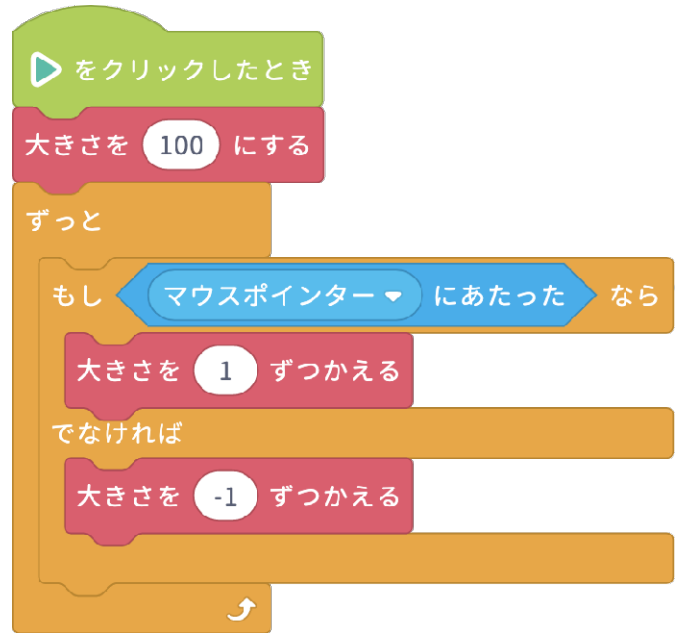
Q4. ③



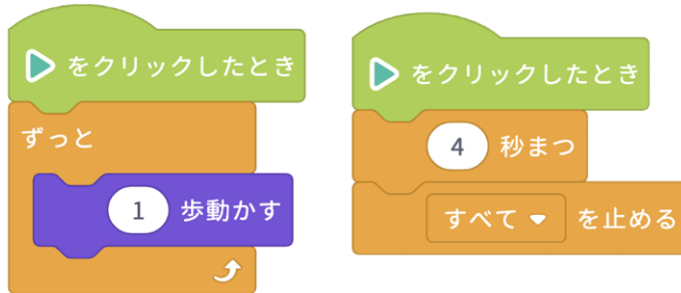
Q5. ①



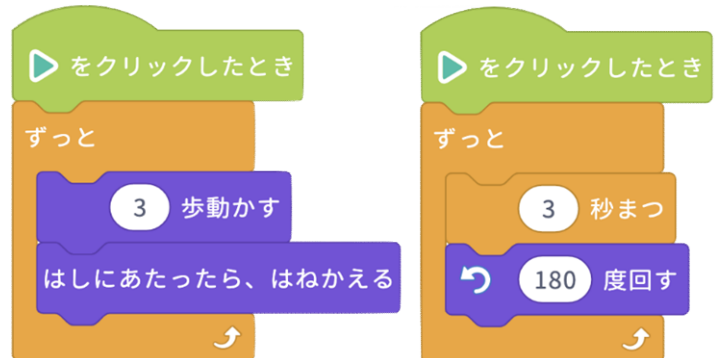
Q6. ④



Q7. ④



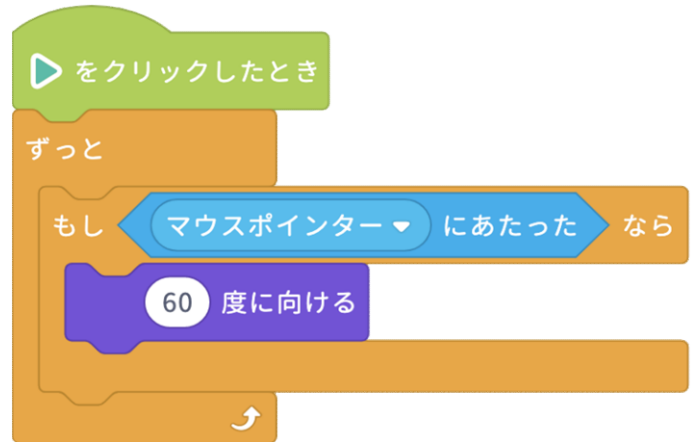
Q8. ③



Q9. ③



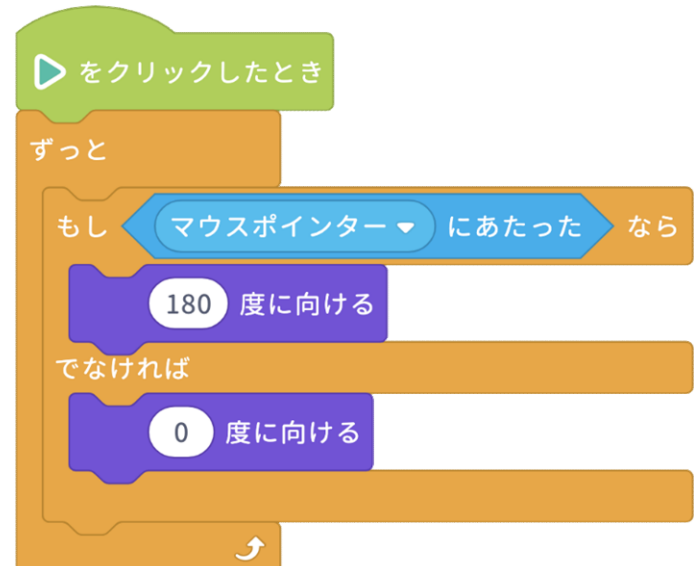
Q10. ①



Q11. ④



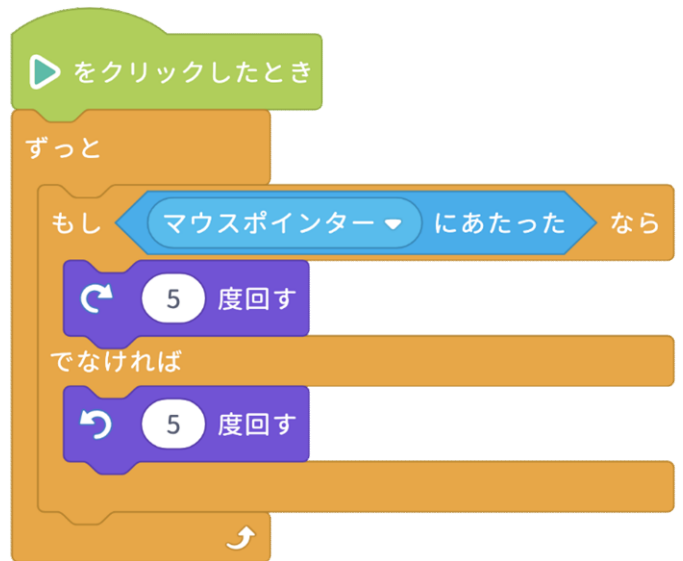
Q12. ④



Q13. ③



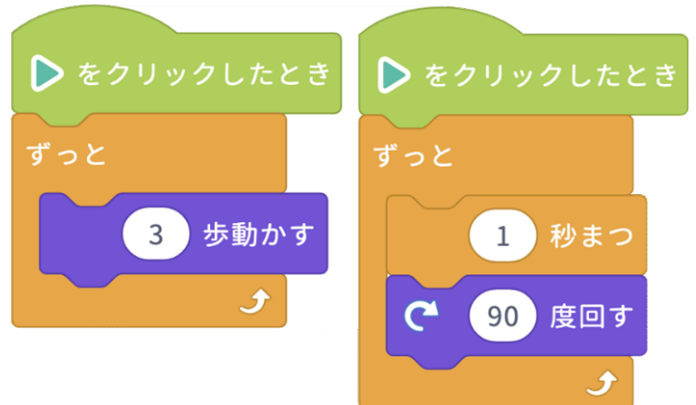
Q14. ④



Q15. ③



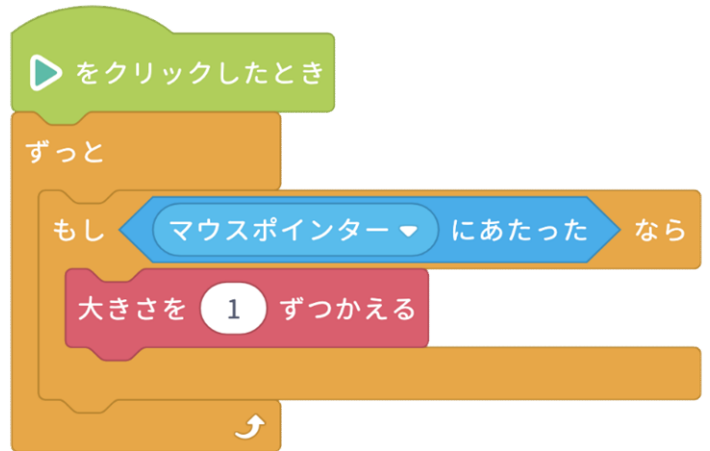
Q16. ③



Q17. ③



Q18. ①



Q19. ④



Q20. ③

